




NOMEAÇÃO RÁPIDA AUTOMATIZADA - OBJETOS

Instruções para Aplicação e Cotação

Sobre o Teste

O que Mede	Este teste avalia a nomeação rápida automatizada de itens não alfanuméricos, ou seja, que não exigem conhecer letras ou números. Mais especificamente, mede a habilidade de produzir, rápida e fluentemente, os nomes de objetos familiares apresentados visualmente.	
Para que Idades	Sendo um teste não-alfanumérico, é apropriado tanto para crianças do pré-escolar como do 1.º e 2.º anos de escolaridade.	
Cotação (velocidade, erros)	Velocidade: Média do número de segundos usados para nomear o primeiro e o segundo blocos: (segundos do Bloco 1 + segundos do Bloco 2)/2. Erros: Média do número de itens incorretamente nomeados ou não nomeados nos dois blocos. As proporções de erro apenas são consideradas qualitativamente, pois tendem a ser bastante baixas.	
Normas	Normas ainda não disponíveis.	
Materiais para Aplicação	Gravador áudio Cronómetro Cartões de Treino e Teste RAN Objetos Folha de Cotação RAN Objetos	

Procedimento de Aplicação

1. Apresentação do Teste

Quem aplica diz:

“Agora vamos dizer os nomes de umas imagens o mais rápido possível. O que é que estas imagens mostram?”

[Mostre à criança as cinco imagens do **Cartão de Treino Nomeação Rápida Automatizada - Objetos**.]

Se a criança nomear corretamente as imagens sem ajuda (cão, olho, chave, leão, mesa), avance para os itens de teste.

Se a criança NÃO nomear corretamente uma ou mais imagens, quem aplica o teste deve nomeá-las e pedir à criança para repetir. Seguidamente, pede à criança para nomear novamente todos os objetos do cartão de treino, sem ajuda. Este procedimento pode ser repetido até três vezes, se necessário.

2. Aplicando o Teste

Quem aplica diz:

*[Apresente o Cartão de Teste, iniciando com RAN Objetos 1.] “Agora, quando eu disser **COMEÇA** dizes o nome de cada imagem desta folha o mais rápido que conseguires. Tens de dizer os nomes por ordem.” *[Indique a sequência da esquerda para a direita mostrando os itens do teste.]* “Segue as imagens com o teu dedo. Se não souberes alguma, continua para a imagem seguinte o mais depressa que conseguires. Estás preparado/a? **COMEÇA.**”*

- Inicie o cronómetro assim que a criança começa a nomear a primeira imagem.
- Pare o cronómetro assim que a criança acaba de nomear a última imagem.
- Deve gravar o teste.
- Administre ambos os blocos (RAN 1 e RAN 2), um depois do outro, na mesma sessão de teste.

3. Cotação

- Para a cotação, use a **Folha de Cotação Nomeação Rápida Automatizada - Objetos**.
- Registe em segundos o tempo usado para cada bloco e calcule a média.
- Registe o número de erros em cada bloco e calcule a média dos dois blocos.
- As autocorreções **NÃO contam como erro**, mas devem ser assinaladas com **AC** junto ao item correspondente.
- Se a criança nomear erradamente um ou mais objetos por influência de outra língua que fale ou conheça, marque L1 junto ao item correspondente, e considere como **erro**.
- Se o item for passado à frente ou omitido, assinale com um traço, e considere como **erro**.